**EJERCICIO Nº 4 EL VERDADERO OBJETO. (LA CAJA)**

1. Imagina y crea la caja o contenedor de tu objeto (el espacio continente) teniendo en consideración que el objeto se sacará y quedara un espacio vacío en su interior.
2. El espacio vacío se convertirá en espacio recorrible y deberá transmitirte la sensación que tu objeto te transmitía (puede ser el reflejo del interior, o puede tener una forma por fuera y otra en su interior, pero debe lograr generar la sensación buscada).
3. Debes utilizar la proporción y la escala humana para generar la sensación y recorrido.

Algunas partes de la caja pueden tener grados de cerramiento (espacios cerrados, abiertos, virtuales, etc.)

1. Deberás pensar en la proporción y escala humana para que te ayude a generar la sensación que buscas al recorrerla y para que pueda recorrerse.